

## A MŰSZAKI INFORMATIKA SZAK ZÁRÓVIZSGA TÁRGYCSOPORTJAI

A záróvizsgára jelentkező hallgatóknak az alább felsorolt **tárgycsoportok** közül kell úgy választaniuk, hogy a tárgycsoportokhoz tartozó tárgyak legalább **25 kreditpontnak** feleljenek meg. (Azaz nem tárgyat, hanem tárgycsoportot/tárgycsoportokat kell választani.)

A **B** jelű tantárgycsoportok közül **kötelező** a hallgatónak legalább egyet választani. Azon tárgycsoportoknál, ahol És/Vagy összefüggéssel 3 tárgy van felsorolva, a hallgató dönthet arról, hogy a második és harmadik tárgy melyikét, esetleg mindkettőt választja. A választott tárgycsoportokat a NEPTUNBAN lehet megadni

<b>Programozási nyelvek:</b>	<b>9</b>	<b>(B)</b>	<b>Intelligens rendszerek:</b> (legalább 2 tárgy a csoportból)	<b>8/12</b>
Adatstruktúrák és algoritmusok (Progr. ny.elm. I.)	5		Intelligens irányítórendszerek	4
Fordítóprogramok	4		Szakértő rendszerek	4
			Mesterséges intelligencia	4
<b>Digitális számítások és diszkrét eseményű rendszerek:</b>	<b>10</b>	<b>(B)</b>	<b>Kommunikációs rendszerek:</b>	<b>8/12</b>
Digitális számítás elmélete	5		Kommunikáló rendszerek programozása	4
Diszkrét eseményű rendszerek elmélete	5		Internet és TCP/IP	4
				és/vagy
<b>Szoftvertchnológia és operációs rendszerek:</b>	<b>8</b>	<b>(B)</b>	Komm. prot. és számítógép-hálózatok tervezése	4
Szoftvertchnológia	4			
Operációs rendszerek	4		<b>Orvosi informatika:</b>	<b>8</b>
			Orvosi méréselmélet	4
<b>Rendszer- és irányításelmélet:</b>	<b>9/13</b>	<b>(B)</b>	Biológiai modellezés	4
Számítógépvezérelt szabályozás elmélete	5			
Méréselmélet	4		<b>Egészségügyi információs rendszerek:</b>	<b>7</b>
	és/vagy		Egészségügyi információs rendszerek I.	4
Digitális jelfeldolgozás	4		Számítógépes döntéstámogatás	3
<b>Számítógép hálózatok és hírközlésemélet:</b>	<b>8</b>	<b>(B)</b>	<b>Számítógépes kép analízis:</b>	<b>10</b>
Számítógép hálózatok	4		Képfeldolgozás	4
Információ és hírközlésemélet	4		Digitális kép és videókódolási technikák	2
			A képi információ mérése	4
<b>Számítógép architektúrák:</b>	<b>9</b>	<b>(B)</b>	<b>Számítógép architektúrák alkalmazásai:</b>	<b>7</b>
Digitális rendszerek és számítógép architektúrák	4		Terv. módsz. progr. dig. VLSI alkatrészekkel	3
Neurális hál. és analóg processzor tömbök elm.	5		CNN alkalmazásai	2
			Számítógép architektúrák II.	2
			<b>Multimédia és virtuális valóság:</b>	<b>9</b>
			Műszaki multimédia és alkalmazásai	5
			Virtuális valóság és alkalmazásai	4