

# Programozás II.

VEMISAB256PF

## Óraigény:

előadás: 2 óra/hét

szeminárium: 0 óra/hét

lab. gyak.: 2 óra/hét

## Kreditérték: 6

## Számonkérési forma: F

## Tantárgy tartalma:

1. Nyelvi elemek: logikai típus, string típus, new
2. Függvény átdefiniálás, cím- és érték szerinti paraméterátadás, referencia, alapértelmezett argumentumérték
3. Osztályok és objektumok, jogosultságok kezelése, struktúrák és osztályok különbségei
4. Konstruktorkok
5. Öröklés megvalósítása C# nyelven
6. Virtuális függvények
7. Objektum orientált tervezés, asszociációk implementálása
8. Öröklés vagy delegálás
9. Absztract osztályok és interfészek C# segítségével
10. Objektumok életciklusa, objektum tárolók, automatikusan méreteződő tömb
11. Enum használata
12. Típuskonverzió osztályok között
13. Sablonok használata
14. Objektumok mentése és betöltése, JSON formátum

## Irodalom:

Mark Reed: C#: 3 books in 1 - The Ultimate Beginner, Intermediate & Advanced Guides to Master C# Programming Quickly with No Experience, 2022